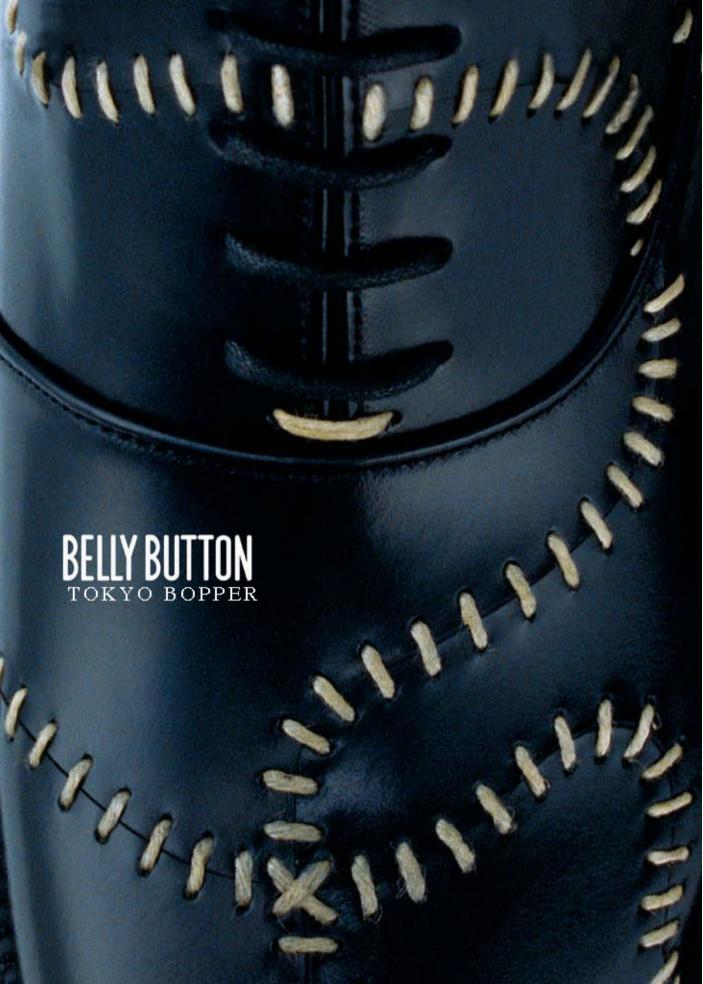




fruits-mg.com

























80's NEW WAVE 1997 SUPER LOVERS



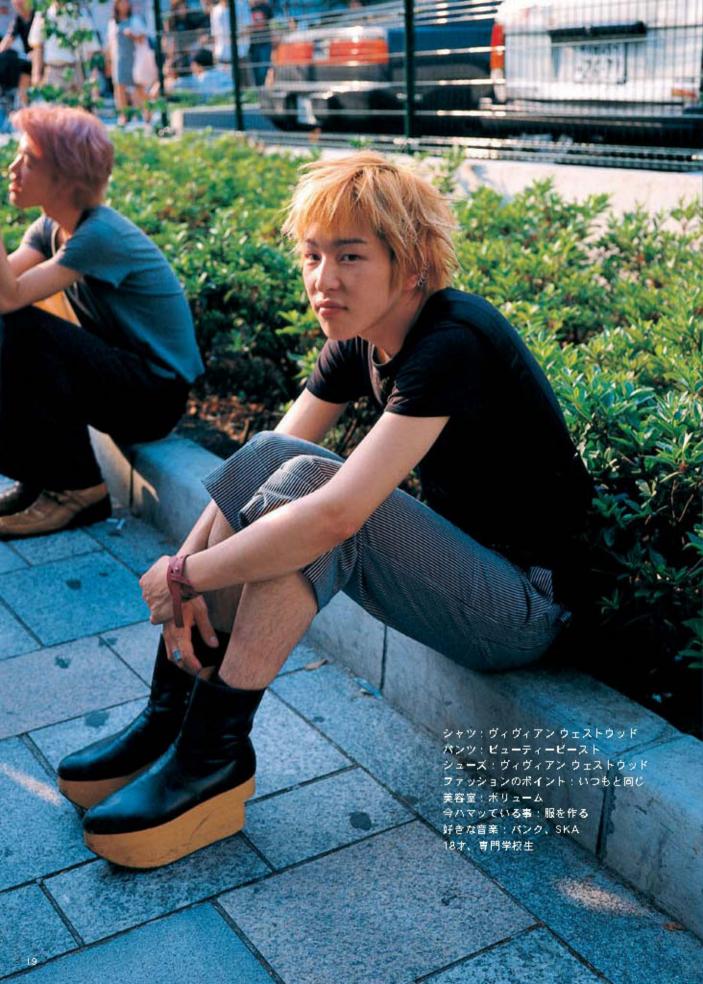


















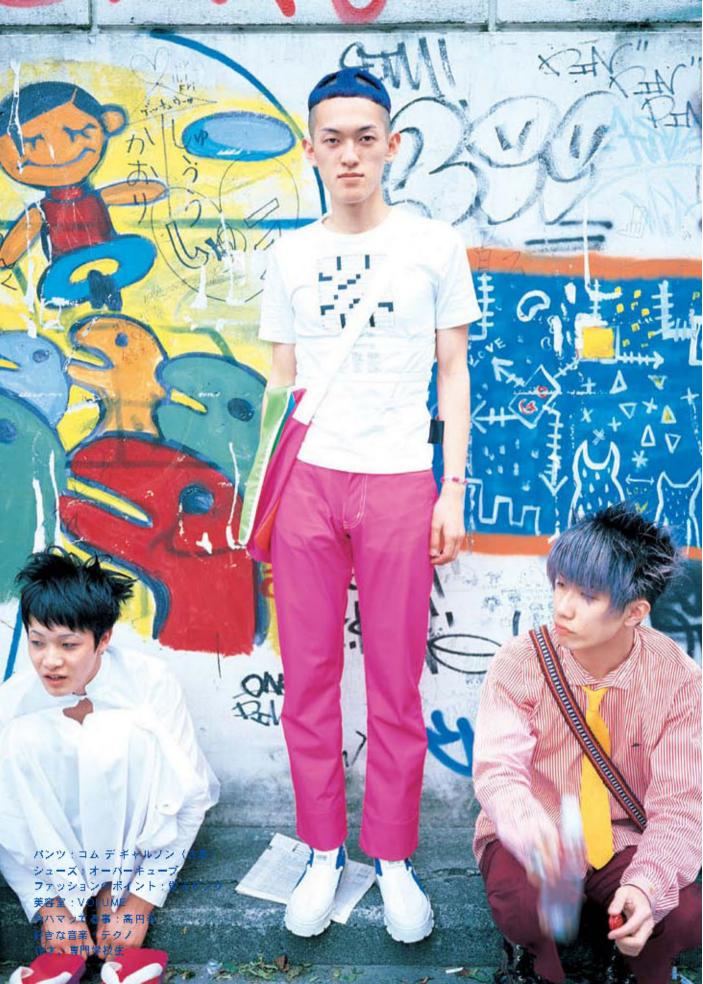






















STUDENT SHOW

表参道のホコテンで学生 三人組のショーがあった。

坂口文恵(田面山淳)新井滋美右ページの写真はデザイナーの三人。左から

IEL 044-751-2208

礼のないようにね。 れのないようにね。 れのないようにね。 日本テーストをうまくこなした、原宿・表参道のホコテンでショーを行った。ブラ日、原宿・表参道のホコテンでショーを行った。ブラ田、原宿・表参道のホコテンでショーを行った。ブラー、原宿・表参道のホコテンでショーを行った。ブラーのの服飾専門学校在学中の三人が6月29日の日曜



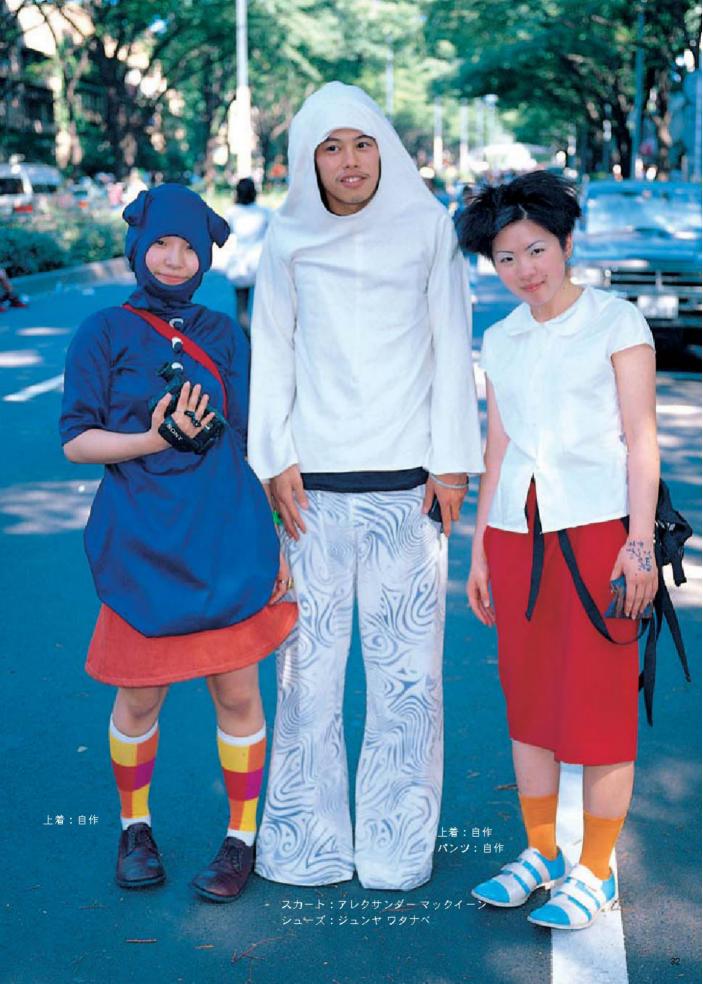






不協和音





Ka'eL (カエル) 知ってる?

東京都長谷区車宮前2-25-4 東京都長谷区車宮前2-25-4

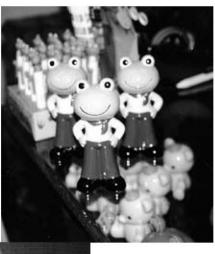
東京都渋谷区神宮前2−25−4

TEL 03-5474-3590

Ka'eL









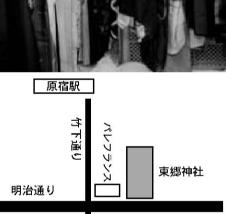
SUNDAY

に行かない手はないぞ。 ら、東郷神社の骨董市日曜日に原宿へ行くな

ファッションのアイテムにはピッタリかも。 クタの中には掘り出し物がたくさんあるよ。今の原宿 には手が出ないかもしれないけど、古着の着物やガラ り横の東郷神社で骨蓋市が開かれている。高価な骨蓋 毎週日曜日、早朝から午後3時頃まで、原宿の竹下通















GAME

WARPの新作ゲームは画面を使わない。 音だけでプレーするらしい。



作、立体音響を採用するなど、そうとうこだわって 発した株式会社WARPの新作「リアルサウンド-風 ストーリー。女の子との会話にどう答えるかの決断 い恋と別れを経験するというボーイミーツガールの るゲーム。音楽はムーンライダースの鈴木慶一が制 のリグレット」は画面を使わず、音だけでプレーす を選択していく。声優には柏原崇、菅野美穂、篠原 と出逢い、初恋の記憶が微妙に交錯する中で、新し いる。ゲームのテーマは初恋、一人の青年が女の子

株式会社ワープ(TEL 03-3403-7560 〇〇4枚組



FÖTUS

フェトウス=ドイツ語で胎児

ロンブーの淳がガサ入れ で付けていた明滅するリ ストバンドはFOTUSだ。

あのリストバンドは完売してしまったそうだが、 ドだけど、もともと雑貨メーカーの会社なので、ハ ランドだったらしい。 スタートしたばかりのブラン が気になった人も多いはず?実は全身フェトウスプ 付けていた、光が明滅する幅のひろいリストバンド は困った人がいる様です。その番組中で淳が手首に 深夜番組の通称ガサ入れ、最近の若い女性の一部に 参道のイエロールビーにも品揃えしてあるぞ。 もう アトムのTシャツやグッズもここのアトムブランド。 イテクテーストは完成度が高い。あの絵が変る鉄腕 JR渋谷駅近くに専門ショップがオープンした。表

にもハイテク系商品がたくさんあるよ。

TEL 03-5458-9077 東京都渋谷区桜丘町8-6

うかって思って降りていったら、そこはゴツゴ のような世界が見えてくる。そこに行ったら助かるんちゃ うちに息が苦しくなって、死にそうになったときに、楽園 中川。まずピョウマが水の中に潜って行って、潜っている こから始めたんです。 リカーイボーズではまず中川にストーリーが浮かんで、そ て伺いたいんですが、たとえば今回の4m 二人での服作りの方法につい ツ惑星で怪獣が襲ってきて、逃げてた ーズのコレクションではどの様に進めていったんですか? たとえば今回のイボ

システマチックな。今回は僕なりに取り入れたんです、シ

れがあって。

映画とかで出てくるでしょ、すごい

C-Aの本部みたいなのにあこが

е W

中川 ただなんとなく浮かんで、それをテーマにしようつ

て。リカちゃんはスピリチュアルなものやクラフト的な温

とではなかったんですか?

FR 最初は服のコンセプトのためのストーリーというこ

ていうことになったんです。

のストーリーがおもしろかったので、そこからやろうかっ すよ。今回は中川が突然ストーリーを言い出したので。そ です。コレクションのきっかけが毎シーズン全然違うんで リカ いままでストーリーからやったことってなかったん 話をリカちゃんにしてたんですよ。そこから始めていった ら無事帰還するっていうストーリーが浮かんで。そういう ら今度はイボイボ怪獣が襲ってきて、傷だらけになりなが

ときもあるし。会社もシステム的にしたがるんですよ。

工場での流れ作業とかの近代的なイメージがすごく好きな 的に量産でオートメーション化されててダンダンダンって もりとかそういうのがすごく好きなんですけど、僕は対照

んです。それでお互いぶつかるときもあるし、うまくいく

博

中川 中川 こんな感じです。みのむしチックとか、音は摩れる リカーそのストーリーを聞いて、イメージするものは視覚 リカ ステムを。 こんな感じです。 音とか、味は甘い、触覚は乾いた感じ、ニョロニョロとか って出していったんです。 はどうなのか、匂いはどうか、触った感じはどういうのか FR 二人で五感に当てはめていくんですか? えてそういうふうにしたんです。 って、ちょうど納得いくところを取ろうかって、なんか敢 とえば視覚で言うとどんな感じと るんですけど。今回はそこんとこは僕が仕切って、そ グしようとか、ありったけの資料を持ってきて考えたりす イングをして、ディテールを作っていったり、ドレーピン リカ ほんと? (中川さんがスケッチブックを持ってきて説明してくれ か、お互い出し合って、二人の考えが合 のストーリーが五感で言うと、た 取り入れたやん。五感を挙げていって… そのストーリーが出たあとに、普通だったらミーテ ああ、うん。

さんが描いたんですか? FR ところで、このスケッチブックのスタイル画は中川

TYKHO

MOULE

青い世界。 あのエンキ・ビラル監督の二作

期待できるはずだ。

エンキ・ビラルの新作映画!

地球の植民地である月の都市。その独裁者は、 ナーはただ一人、ティコ・ムーン。ねらわれ 奇病に冒され、臓器提供者を必要とする。ド 目の映画「ディコ・ムーン」が公開される。 た元反乱軍のリーダー、ティコ・ムーンの戦

折れたエッフェル塔や、屋台がある、不思議 エンキ・ビラルはビジュアリストである。そ ー・パレス・ホテル」がとても良かったから。 最初にあのと書いたのは、一作目の「パンカ な街で、ストーリーが進んでいく。 い、過去、そして赤い髪の女。

> 装置デザイン、衣装、ポスター・イラストま の作品は、劇画だけにとどまらず、バレエの

ザナドゥー TEL 03-3288-330





にパンツとかり力ちゃんの好きな形にすると、けっこう合 いんじゃないかって考えると、前はこうでって。そのとき

とかでアイデアを出すんですけど、中川は全部コーディネ たいに。私は肩の部分だけ描いたりとか、部分だけで出す コーディネーションしないんですよ。私はアイテムの部分 形にしていったりとか、クラフト的なやり方が好きなので。 リカ 私はけっこう部分で想像する んで、そこが全然違うんです。 ーションしたものを出すんですよ、さっきのスタイル画み す。部分、部分で、トアールで部分を組んで んですよ。全体で想像しないんで

やったらこうなるとか。いろんな種類をパパパパって出す うで、ダブルやったらこうとか、レディスやったらメンズ んですよ。けっこうおもんない (面白くない) 仕事の仕 ルがOKなら、ジャケットだとしたらシングルやったらこ ある程度コーディネートしてしまうんです。このディテー んですけど、一つ自分なりの新しい案が浮かぶと、すぐに れがあるんで、自分がそういう人間じゃないからやと思う 中川 僕はさっき言ったようにシステム的なものにあこが 方してるけど。 (笑)

リカーファッションプロデューサー的ですね。私は一番最 るとやりやすいんじゃないですか? は出せないんですよ。仕事のやり方が全く違うんです。 後にコーディネーションするタイプなんで、スタイル画で 自分のディテールのアイデアを拡げてくれる人がい

リカーそうですね。私が思いついたポイントやディテール









えやんって言って、横でプワーってスタイルリングしてコ 中川 僕はそれ早いんですよ、何百枚もドバー とか部分的なアイデアをすぐに見せると、ええやんこれえ しまうので。すごいむかつくとか思いますけど。 (笑) タイリングしようとしてるのに、横で先にそれをやられて っかくそのアイデアを出して、色々出しつくした最後にス ーディネートしてるから、すごいむかつきますよ。私がせ って描くんですよ。

リカースタイルにするよね、すぐ。

FR 何百枚もですかり

中川 ちゃんが作ってていいなと思ったら、集中的に出すな、バ 自分で気にいったディテールが出たときとか、リカ

リカーうん。

リカ 全然違う方向に行ってしまうときが時々あって。み 分からんようになってしまって、アレアとか言って。 んなまとめて、これは違うって。 す。どんどん描き散らかしてるうちに、何をやってたのか はこうしなきゃいけないんやとか、自分で勝手に思うんで 中川 そのときもシステムが頭にあって、こう出したら次

当て込んでいくんです。それはあまりおもんない仕事なん したほうがええとか、コーディネートで考えながら素材を って当てはめていって。桑材を合わすときにボトムがゴツ ったらゴツゴツのディテールで並べて、これにはこの条材 がないので、メーカーとかを知らないんです。イボーズや も僕はMDっぽいし、僕はファッションの企業にいたこと 中川 そういうところでぶつかったりします。 条材なんか ゴツモンスターのデザインやとしたら、トップはスッキリ

中川 そうです。

ル画を描く人とは思わなかったです。さすがですね。 めちゃくちゃうまいですね。こんなにうまいスタイ

出 そうですか?めっちゃええかげんですよ。

リカ ドローイングの先生してましたもん。

ファッション課でドローイングも教えてました。

僕生徒やったんですよ。

頃ですか? ええ、そうなんですか。知らなかった。それはいつ

阿倍野のころです。

FR けっこうもめたりするって言ってましたよね。 走って帰ったりします。 から。だからよく言い合いしますよ。カバンも置いたまま ルになってるんですよ。我慢して溜めてもしょがないです お互いの思いところを遠慮しないで言うことがルー (笑)

う思うからこんな感じを想像する、とか言ったら、ええで そういうイメージとちゃうんちゃう、とかね。 もこれは違うんちゃう?って言うんですよ、すぐ。これは けていつもやから分からへんね。(笑)中川がオレはこ リカーどんなことやったっけ?なんか具体的にあったっ FR どういうところでぶつかるんですか? 中川 そんなんもあります。

それはちゃうやろとかなってきて、 言い合いすんねんな。 私はこう思う。とか言ったら、



型で流していきますので。

リカーディテールとかよりもコンセプトとかイメージ、想 FR それは服のディテールやデザインとかでもですか? すごい言うんですよ。ただの兄やんの発想やわ、とか。

そんなんむっちゃむちゃダサイわ、とかお互いね、

像することが特に多いですね。ディテールやデザインは絵



サイって。納得いかなかったら反論するんですけど、それ はけっこうスツーで。 ング生地で作ってこんな感じどう?とか言っても、それダ はダメっていくんですよ、お互いのものを。私がドレービ リカーそのときは二人ともシビアなので、これはイイこれ

かを外していって。

ですよ。このへんで行こうっていうときに、合わないのと

最後ある程度煮詰まったらポンって線を引くときがあるん

中川
そうです。ないしは煮詰めながら出していくんです。

FR さっきのコンセプトが終わってからですかっ

出し合っていくんですよ。

中川 デザイン楽はけっこうシビアに、お互いにパーって

中川 重いしやめようとか。

すごい納得しますね。あっそう、じゃコレ止めって。

まうんですよ。 刺激し合うんで、どんどん進化して行くんです。 こういうディテールがいいんじゃ 二人で別々にデザイン案を出すんですか そうです。それでお互いに出したものを見るとまた けっこう僕は器用で、 てスタイル画にしてし テーラードでこういう背中がい

FR そうなんですか。

中川よかったな、あれ。

リカーうん、フリーハンドでやったんな。

中川 工場のおっちゃんに怒られて。

FR かなりテーラードっぽいシリーズでしたよね。

リカ そうですそうです。

FR 編集の小島が大お気に入りで。

御船 買っていただいてましたよね。

FR 気に入るとすく買っちゃうから。

テーラードが出来ないと馬鹿にさ東コレデビューするんやったら、1ドって思ったんで、何枚も何枚もジャケットを解体して。1ドって思ったんで、何枚も何枚もジャケットを解体して。リカーあればすごいクラフトでしたよ。とりあえずテーラリカーあればすごいクラフトでしたよ。とりあえずテーラ

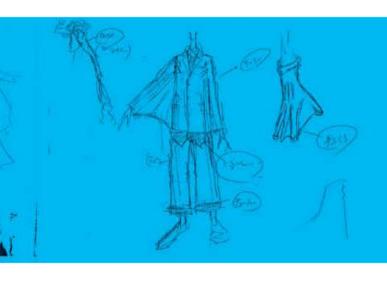
クラフトの作業でした。 かい おいい と思ったものをやったんですよ。ほんとになテーラードを作ろうと思って、何枚も何枚もいろんなとにろのトラッドや古着やデザイナー物のジャケットを解体して、芯とか肩バッドやゆきわたの使い方を、色々解体して、芯とか肩バッドやゆきわたの使い方を、色々解体して、芯とか肩バッドやゆきわたの使い方を、色々解体して、芯とか肩バッドやゆきわたの使い方を、色々解体して、芯とか肩バッドを伸きわたのですよ。 私 は 。 年 グラフトの作業でした。

FR そうでしたよね。迫力ありましたよ。

中川 赤いストライプのシャツとか。あのとき初めてスト

ライブとか使えたんや。

っていうか、勉強したいところですね。ドはやっぱりいつになってっも基本でいうか、重視したいリカーそう、あのとき生地も初めて作れたんで。テーラー



FR「コンセプトからパターンまでってどれくらいの期間いっかを大事にしたいっていうか。

中川 着たことないですけど、なんか街歩いててロボみた

からなんです。FR=でもビジネススーツは着たことないいつもデザインするときはテーラードっていうか、スーツ着てるのがおもしろいというか、そういうところがあって。

中川 僕はサラリーマンがグレーのコンクリートスーツを

でしょう

なんですか?

上の2ヶ月前くらいです。 掛かってるので。だからパターンが上がるのはコレクショすよ。それまでの実験で組んだりするのにずいぶん期間が中川 ほんちゃんのパターンいらい出しはギリギリなんで中川 ほんちゃんのパターンいらい出しはギリギリなんで

FR じゃあパターンが上がるまで3ヶ月程ですか?

リカーそうですね。

FR それを年に2回ですよね、大変じゃないですか?

リカ 大変です。 (笑)

FR 毎シーズンテーマが違いますよね。

良いなって思うようになってくるんですけど。ってると、いきなりドンって違うのが出てきて。だんだん御船、僕らもびっくりしますよ。次はこんなのかなって思

すか、それとも次はこれをやりたいっていうのが自然に出FR それは毎シーズンテーマを変えなきゃって思うんで

リカーいや分からへんけど。

FR トータルのバランスって重要ですもんね。

収拾ついてへんときあるんですけどね。中川(もう全体全体で、でも結局全体を見きれてへんから

れで行こうって決めるんですか?

中川 そうです。

FR 生地を決めるのはそのあとですか?

に入っていって。
- が出来たときに生地に入ってました。そのあとデザインリカーイボーズのときはイメージ・コンセプトのストーリ

ね。パターンはどうやってるんですか? FR デザインをセレクトしたら、あとはパターンですよ

してっていうのを何度も繰り返すんです。 起こしてきて、それをチェックして直して、また立体に起いてかたものを渡すんです。それでパタンナーが立体でパタンナーに絵型を渡すときに、ここはこういう風にって、リカ 一番最初のクラフト的な部分を私が布で作るので、リカ

中川 僕の場合、イボーズのときもその前のときもそうな やですが、なんとなくテーマやイメージが出てきた段階で、 パタンナーに言って、僕はテーラードが好きなんで、トア ールでテーラードのを一体作ってもらうんですよ。こんな ラインでって。それを置いておいて、キャンバスって言っ たら変ですけど、トアールの色ってそんな感じでしょ、そ たら変ですけど、トアールの色ってそんな感じでしょ。そ

中川(そうです。そのころり力ちゃんは自分で切って作っFR)へえ、まず一体作ってもらうんですか。



てるんですよ。リカちゃんは自分のイメージする生地に近けど。僕はなんかトアールの色が好きなんで。 けど。僕はなんかトアールの色が好きなんで。 けど。僕はなんかトアールの色が好きなんで。 倫本を起こしてくるかっていうやり方もしてよす。 絵型だけ 体を起こしてくるかっていうやり方もしてよす。 絵型だけ の指示でパタンナーのイメージとセンスでどこまで受け止の指示でパタンナーのイメージとセンスでどこまで受け止ばだいぶ分かってきてるんで、 絵型とイメージの説明だけで、イメージ通りのものを立体に起こしてくるように最近で、イメージでするとです。

FR 社員の人なんですか?

リカ そうです。

FR 貴重ですね。

リカーそうですね。

が多いんです。 ってるイメージを話して、こんな感じって始めていくこと中川、二人でイメージが固まりつつある段階で呼んで、思

FR その人はいつごろからなんですか?

中川 ちょうどライダーズのショーとき。

リカーその前に入ったから、ライダーズから参加して、2

回目の東コレからの参加です。

FR)でもまだ2、3年ですよね。その前はリカさんがパ

ターンをやってたんですか?

リカーそうですね、ほとんど。

中川、最初の東コレはほとんどやったな。

リカーうん、やってました。

やったんです。 申二 最初はオレもやったな。僕も

バーってやりだして。

たとかって後悔はないですか? FR ぎりぎりでやって出しちゃうと、ああすればよかっ

ありますよ。リカーあります。いっぱいありますよ。もう後悔はいつも

よかった、ああいうふうにしたらよかったって。 中川 後悔っていうか、反省点な。こういうふうにしたら

(笑)とは私はあのときよりも成長してるんだって思うんですよ。とは私はあのときよりも成長してるんだって思うんですよ。捉えないんで、反省点がいっぱいあったときは、というこりカーでもね、いつも前向きっていうか、いいようにしか

FR それで次にそれを生かす感じですか。

リカーそうですね。

中川 リカちゃんはある程度でパシッて切るもんな。僕は中川 リカちゃんはある程度でパシッて切られるんで、ここから後は次のシーズンやって。ほなそうしようって安心してやれるんですけど。でも次のシーズンになったら忘れてんな、そのことは。収拾つかんくらいンになったら忘れてんな、そのことは。収拾つかんくらいと、 こうしょうとか がった も 言ってる もん ないこう しょう とか でも 言ってる もん ないこう しょう とか でも 言ってる もん ない こうしょう とか でも 言ってる もん ない こうしょう とかい 訳け分かららい からん ことを。

いやな期間があるんですよ。すないですか。僕は雑誌が出来てきて、しばらく見るのがFR「お店に並んでる商品って何ヶ月か前に作ったものじ



リカー私はすごい冷静に見てるかもしれない。このショー

す。ごちそうさまっていう感じで。

いとかって思うんですけど、終わった後は見る気しないでーのビデオでも、やってるときは自分も楽しんで、おもろ

はあれは良かったこれは悪かったって。

中川 あ、出来上がったものでしょ。僕もそうです。ショ

日分の店に来るんで、すごい客観的に見れます。社長はどりか、色々です。 「日分の店に来るんで、すごい客観的に見れます。社長はどお店を見に行って、あれカワイイなどか思いつつ、最後にお店を見に行って、あれカワイイなどか思いつつ、最後にお店を見に行って、あれカワイイなどか思いつつ、最後にお店を見に行って、あれカワイイなどうですか?

るから。 てて。服が並んでるイメージとか、環境にめっちゃこだわ中川 店の服はあんまり見いひんな、店の全体ばっかり見

って出してるとか、めっちゃ考えますよ。自分の店でもこうやってこうやって買ったらこうなってとか、光はどうやいう風な空気を味わって、こうやってこから内装から。 れった瞬間にお客さんがまずごういう風な空ま。入口がごごにあって、中川内装ですよ。入口がごごにあって、ウルーは店のディスプレイから形から内装から。

でしゃあないかなって感じで。

こはあかんとか分かってるんですけど、今はお金が無いん

てくるんですか?

中川 そうですね、なんかやりたいから

うんです。 リカーなんかやりたいことが出てしまうんで、変ってしま

ガラッと変えるデザイナーといるじゃないですか。 FR あまりテーマを大きく変えずにやるデザイナーと、

とも。 リカー飽きてしまうというのがすごいあるんですよ、二人

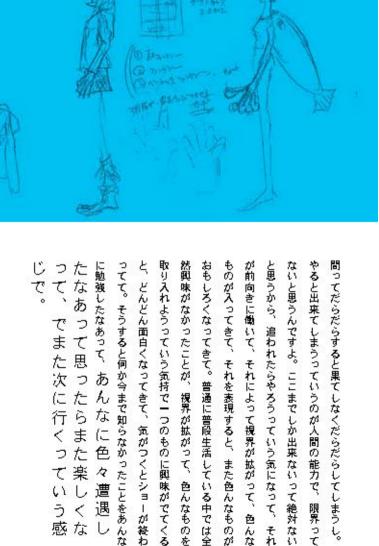
中川 飽きるな。

リカ やなんですよ ていう気持ちがあるんです。同じ角度からっていうのがい クラフト的な部分は突き詰めていくけど、違う角度からっ て同じ角度から見るのがいやなんですよ。だから内容とか たいという気持ちもあるんですけど、ひとつのものに対し クラフトの面だと、そこをずうっと突き詰めていき

っていうイメージがあって。 メージで包み込んでいって全部吸収して吐き出してしまう になるものを、ミーハーなんですけど、ファッションのイ で、半年づつ区切られているのがちょうど良いんです。気 気になって。ファッションって栄養ドリンクみたいなもの れ食べてうんこしたら次にちゃうもん食べたいなっていう がらなんですけど。食べちゃうっていうか、 中川 けっこう僕なりに本気でやるので、というか遊びな 完全吸収する感じなんです。 だからそ

FR イメージを食べてるんですか。

中川 リカー年2回決まってるし、追われてくるんですけど。人 描きたいって思ったときなんかに栄養剤になるんです。 ああこんなおもろいことがって感じで。それがこんど絵を そうしたらいろんなことを知れるし、勉強になるし。



FR たいなことはないですか? 3ヶ月って短くないですか?もっと熟成させたいみ

でまた次に行くっていう感

出 か新しいことっていう感じになってるので。 い食べたなあって感じで、もうええわって感じで。次なに と思うんですよ。コレクションが終わったら、ああいっぱ ョンをしないとしても、結局やるのは3ヶ月前とかになる ないって思うし。1年に1回とか2年に1回しかコレクシ 年2回っていうベースに慣れてるし、やってて悪く

明日やろって自分に言い聞かせて。結局ぎりぎりになって、 えへんもんな。ぼけーとして、ゲームしたり遊んだりして。 リカーもし年に4回あったとしても、やると思うんです。 僕は特に、絵にしても、締切がなかったら絶対にせ

ときは何もないと思うんです。ただ自分のアイテムと合うときは何もないと思うんです。 すごい着方が難しい服とか だ け で 洋 服 の パ ワー が す ご い つ で が で 洋 服 の パ ワー が す ご い つ で かった かった かった かんですよ。ハンガー に 掛 か つ て い る きの洋服はけっこうあると思うんです。それをあえてものちの洋服はけっこうあると思うんです。ただ自分のアイテムと合うときは何もないと思うんです。ただ自分のアイテムと合うときは何もないと思うんです。ただ自分のアイテムと合うときは何もないと思うんです。ただ自分のアイテムと合うときは何もないと思うんです。ただ自分のアイテムと合うときは何もないと思うんです。

の前で何回も何回も着替えてるといれてるんだろうなって思ったらうれしいです。鏡伸を家でファッションショー繰り返して、そうやって頭伸を家でファッションショー繰り返して、そうやって頭伸を家でファッションショー繰り返して、そうやって頭がきも家でファッションショー繰り返して、そうやって頭があるにしても、コーディネートのテーマ・お題みたいにもないとできないと思うんですよ。

思います。

か。うちの出すファッションコンセプトが正解ですよ、みちのブランドで着てよ、みたいなのがあったじゃないですおね。なんかテーマ与えるみたいでいいですね。お題をすよね。なんかテーマ与えるみたいでいいですね。お題をすよね。なんかテーマ与えるみたいでいいですね。お題をするみたいで、FR WWWや他にも影響を与えますもんね。あのシャツ着ちのブランドで着てよ、みたいなのがあったじゃないでする。お題をちのブランドで着てよ、みたいなのがあったじゃないですね。お題をちのブランドで着てよ、みたいなのがあったじゃないでする。



たいなのが。

ますよみたいな。

みたいなのを感じますよね。このシャツはひとつのお題ですので、解答してください、タイルもこうですよみたいな。20471120の場合、FR「トータルで、ヘーアスタイルもこうだし、ライフス

が沢山あると思います。リカー遂にうちのとうちのを合わすと難しいっていうとき

FR 過剰なときありますよね。 (笑)

中川ありますね。

してませんからね。ぜんぜんコーディネートをケアーっぱいありますからね。ぜんぜんコーディネートをケアーリカーこのシャツにこのパンツは無理やろっていうのがい

リカーすごい難しいと思いますよ。

御船 難しいですよ。

FR いいですね、それ。

か? リカ・FR Ui TS ではどんな人を撮ろうって思うんです

リカーそう言っていただけるとうれしいです。そういう服ですよね、20471120の服って。FR一服が喋ってる人。最初に服がしゃべってきますから。

ないですか。スタイリストのコーディネートだし。ストリFR・ファッション雑誌のファッションって喋らないじゃ

FR なんかすごいですね。

なんぱっかり考えてますよ。 こにあるのと、こっちで立ってるのとすごい違うし。そんって人にすごい影響を与えるでしょ。このたばこの箱がこ中川 販売貝も含めての環境いうか、すべての環境。環境

リカ プロデュース的な面あるね、特にショップに関して。 リカ プロデュース的な面あるね、特にショップに関して。 リカ プロデュース的な面あるね、特にショップに関して。 リカ プロデュース的な面あるね、特にショップに関して。 リカ プロデュース的な面あるね、特にショップに関して。 の表紙にもイメージを貼って、毎日見るので、やらなきゃ、 の表紙にもイメージを貼って、毎日見るので、やらなきゃ、 みたいな。

こと うことに書こせて、最もことうのです。 をあて込んでサンブル機製に出すんです。 ター・アールで立体チェックをしてから、素材 FR バターンの後はサンブル作成になるんですか?

直して工場に出します。リカーそうです。サンブルが気に入らないときばもう一度FR一あとは工場に出して製品になるんですね。

中川(いや、それは発見につながります。すごい着方をしますよね。そういうのはどう思うんですか?ますよね。そういうのはどう思うんですか?



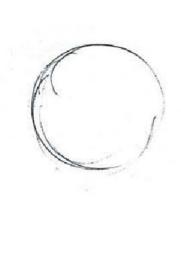
でるとか色々ありますよ。びっくりしたり、自分が逆に吸いするとか。 大阪のお客さんにはすごい大います。見たときカッコ悪くても、チャレンジだと思うんですよ。 洋服を着るっていうに見いなって思います。 見たときカッコ悪くても、チャレンジだと思うんですよ。 洋服を着るっていう気合がないと着れない服が。 (笑)

リカ 私が若いころもそうだったんですけど、洋服ってパリカ 私が若いころもそうだったんですよ。素肌に若るものなのワーをもらうものだと思うんですよ。素肌に若るものなの学生のころに洋服って何なんやろって悩んだときに、ある学生のころに洋服って何なんやろって悩んだときに、あるがあったんです。それでそういう服を自分も作りたいって思ったんですよ。それですっぱり洋服って良いわって思ったときがあったんです。それでそういう服を自分も作りたいってあったんですよ。それですよういう服を自分も作りたいってあったんですよ。それですがあったんですよ。素肌に若るものなのフーをもらうものだと思うんですよ。素肌に若るものなのフーをもらうものだと思うんですよ。素肌に若るものなのフーをもらうものだと思うんですよ。素肌に若るものなのフーをもらうものだと思うんですよ。素肌に若るものなのフーをもらうものだと思うんですよ。素肌に若るものなのフーをもらうものだと思うんですよ。素肌に若るものなのフーをもらうものだと思うんですよ。素肌に若るものなのです。

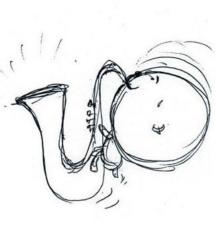
そうですね。

(笑)

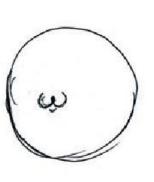




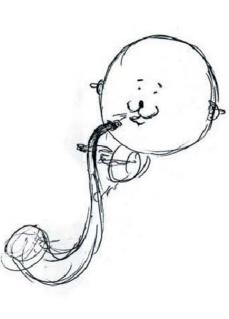














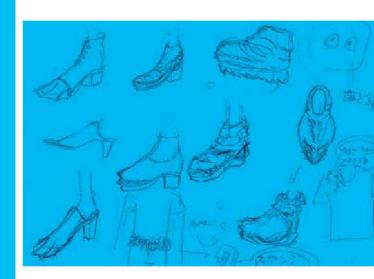
リカ そういう意味があったんですか。 てくるじゃないですか。 いろんな種類のフルーツをもぎ取ってブルーツなんです。いろんな種類のフルーツをもぎ取ってバスケットに入れましたみたいな感じなんです。 いろんな 種類のブルーツをもぎ取ってバスケットに入れましたみたいな感じなんです。

もろいですね。 中川 新鮮なのもあるし、腐りかけのもあったりして、お

と思います。また機会があったら色々聞かせて下さい。いました。画期的なインタビューになったんじゃないかなFR 色々つっこんで聞かせていただいてありがとうござ

(連絡先)

20471120 03-3796-1084



卵兄やん にいやん あんちゃんの様な意味 田ヒョウマ 20471120のキャラクター

火トアール シーチング

WMD マーチャンダイザー

プレゼント

組プレゼント。

100年1月の次一ジのヒョーマの漫画)を5年のた小冊子(10ページのヒョーマの漫画)を5年のた小冊子(10ページのヒョー甲の浸画)を5年の大学では、10年のでは、10年

宛先 ストリート編集室 ト希望」と書いてご応募下さい。 ご応募方法 はがきに「20471120プレゼン

東京都渋谷区恵比寿西1-16-8-501

締め切り 8月20日













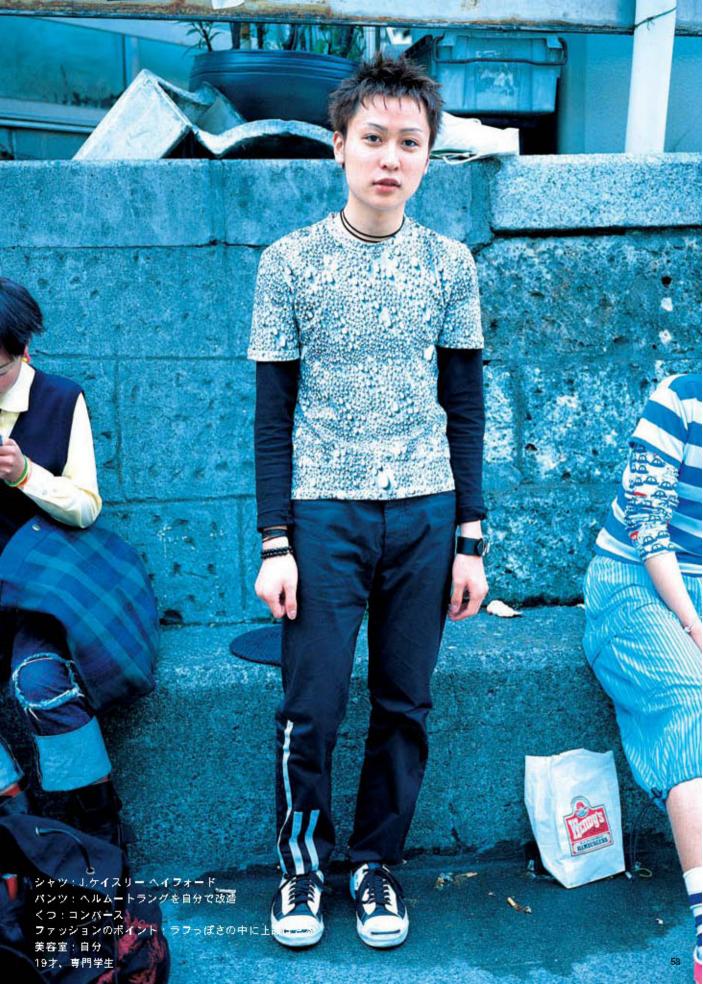








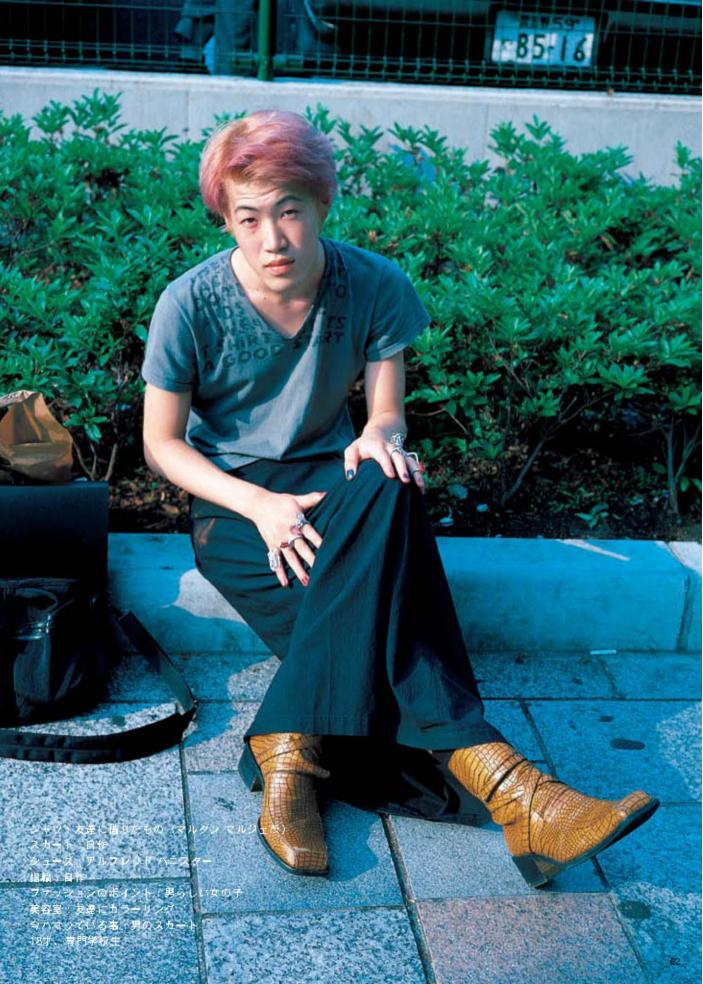








































KUJŤII.

こんなものが流行ってるとか、 こんなことに凝ってるとか、 これが面白いよとか、 今これに注目とか、

ニュース募集

載っている服は、今販売して いないことの方が多いと思います ので、メーカーに聞い合わせると きは、ご注意ください。

各地名産品募集

ご意見、ご感想の手紙 募集

こんなページを作ってほしい こんな企画をしてほしい 募集

ファッションに関すること、 人生に関すること。 相談事募集

次号予告

8月23日発売予定

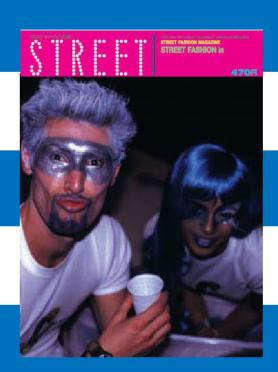
大阪フリースタイル(予定) 原宿フリースタイル

インタビュー etc.

アンケートは、自己申告をそのまま 掲載していますので、 まちがっていることもあります。

EDIT Noriko KOJEMA 編集発行人・青末正一 銀行所・ストリート領集法 **東京電話各区車上井西1-16-8-5F *150** Tel (03)3463-2190 Fax (03)3463-2191 THE STREET EDITORIAL OFFICE 1-16-8-5F, EBISU-NISHI, SHIBUYA-KU, TOKYO, JAPAN eストリート編集室 1997 Printed in Japan 1997.9.10

STREET



next issue 'Paris' 28th 7 on sale 470 yen

DREAMER we go hard way but never give up *cause we*re dreamer

VANTAN DESIGN INSTITE

ashion isual nterior life market hair-make international

call us do! Free Dial 0120*03*4775
3-9-4 EBISU-MINAMI, SHIBUYA-KU, TOKYO, 150, JAPAN

さこの学校も何してしょうか。 ? 単にスティタスの高い学校をつくらなら入居しへいを引き上げ、個人の能力に利用に根果です。知識・短視せらからプロの水準にまて能力を得き、必ずは また出す。そこに本当の教育があります。学校さんという体制に耐えず、本格でここまでの場合を築き上げた本物のプロンティアスセリックをあります。特殊を述く、色の過ぎたスタップや 課題がいて、日々奇様と充実等にありてゆく学生はのイネイキした表情があります。そして、そこに受性があります。 Nothing to Others in "世界なきもの" Venten Design Institute

Middle 21 . Prop. 131 . Street has the Boy francis from the Boy francis benefit and Boy Many Company and the

